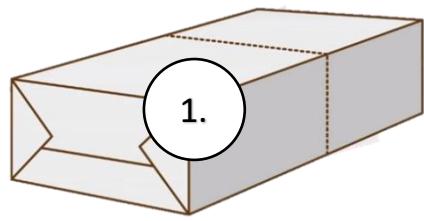
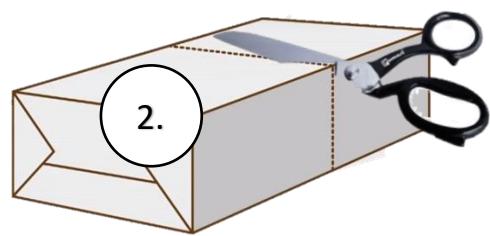


## LUTKA IZ TETRA PAK EMBALAŽE - POSTOPEK

1. Z merjenjem določi sredino embalaže.  
Nariši črto po dveh ožjih in eni širši ploskvi.



2. Zareži po narisani črti.



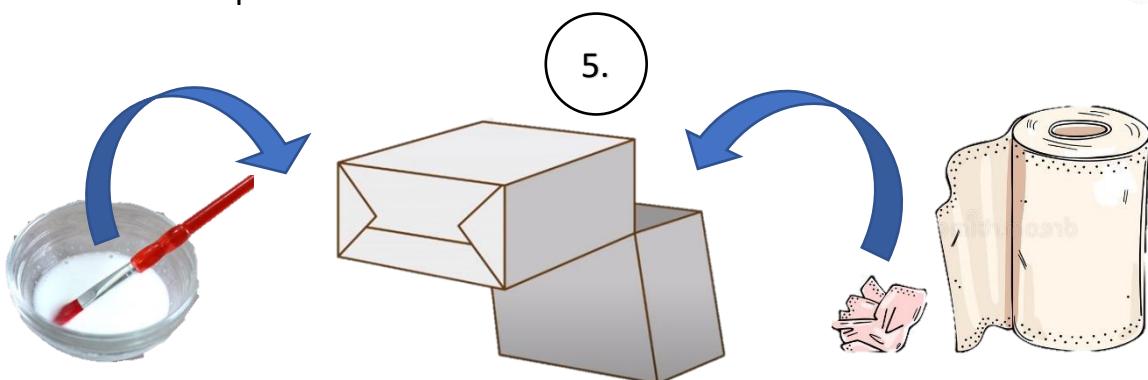
3. Preostalo ploskev po sredini prepogni.



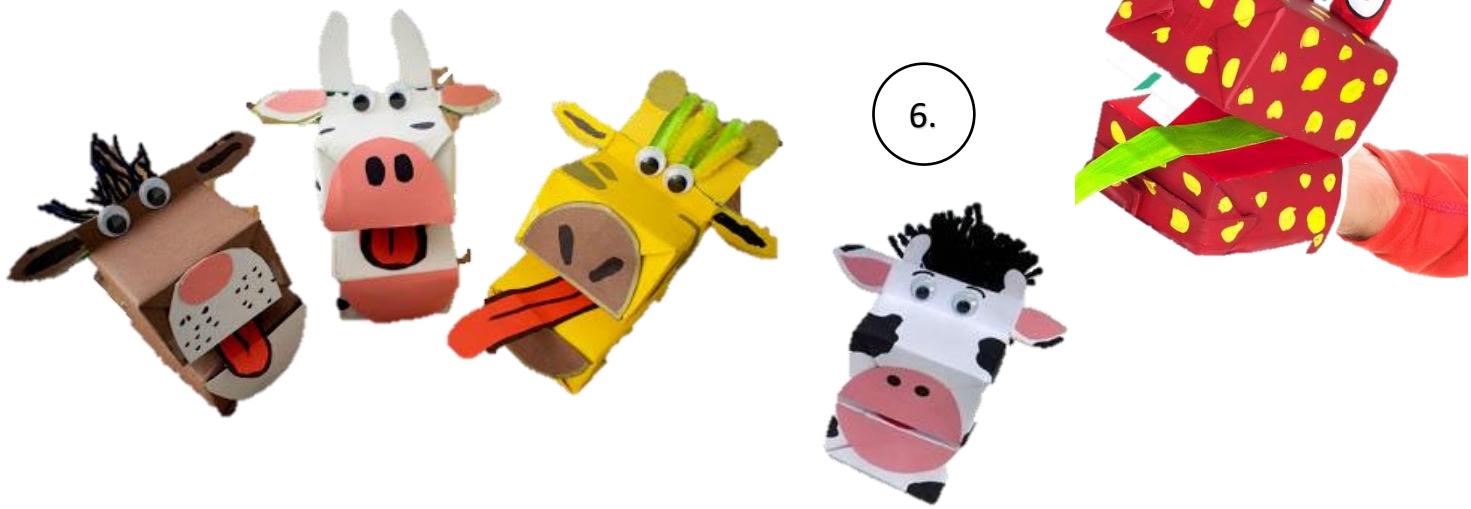
4. Svojo lutko opremi z deli telesa (oči, ušesa, jezik itd.).



5. Dobro premaži z lepilom in oblepni z manjšimi kosi brisačke, v katere si si pred malico obrisal roke.



6. Lutko pobarvaj.



**Katera orodja in pripomočke si uporabil pri izdelovanju lutke?**

---

---

---

**Kateri postopek ti je šel dobro od rok?**

---

---

---



**Pri katerem postopku si imel največ težav?**

---

---

---



**Glede na kriterije, ki si jih pomagal oblikovati že pred začetkom dela, vrednoti svoje delo:**

OSTALI TAKOJ PREPOZNAJO, KAJ LUTKA PREDSTAVLJA.	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
BRISAČKE SO DOBRO PRILEPLJENE NA EMBALAŽO.	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
NA LUTKI SO PREPOZNAVNE PODROBNOSTI (OČI, USTA, ZOBJE ITD.).	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
IZDELEK JE NATANČNO POBARVAN.	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
IZDELEK SEM DOKONČAL/A.	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
SAMOSTOJNO SEM IZDELAL/A IZDELEK.	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
LUTKA DELUJE IN JO LAHKO UPORABLJAM.	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

**Če bi lutko izdeloval še enkrat, kaj bi izboljšal?**

---

---

---